Agile Parking

Plano de Iteração

# Principais Marcos

|  |  |
| --- | --- |
| **Marco** | **Data** |
| Início da Iteração | 16/03/2015 |
| * Configuração do ambiente | 20/03/2015 |
| * Documento de Visão * Lista de Riscos * Lista de Itens de Trabalho * Plano de Projeto * Plano da Iteração | 23/03/2015 |
| * Atualização do Plano de Iteração * Atualização do Plano de Projeto | 25/03/2015 |
| * Modelo de caso de uso * Arquitetura Preliminar | 30/03/2015 |
| * Especificação dos Requisitos * Caderno de Arquitetura | 06/04/2015 |
| * Implementação dos Protótipos da GUI | 27/04/2015 |
| Final da 1ª Iteração | 27/04/2015 |

# 2. Objetivos de Alto Nível

* Criar e configurar o ambiente do projeto.
* Planejar o ciclo de vida do projeto.
* Listar os principais casos de uso do sistema.
* Apresentar uma versão preliminar da arquitetura.

# 3. Itens de Trabalho

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Item de Trabalho** | **Prioridade** | **Tamanho Estimado (UCP)** | **Estado** | **Iteração alvo** | **Atribuído a** | **Horas Trabalhadas** | **Estimativa de Horas Restante** |
| Criar a infraestrutura do projeto | Alta | 1 | Finalizado | I1 | Osmar | 1 | 1 |
| Criar lista de itens | Alta | 1 | Finalizado | I1 | Wendell | 1 | 1 |
| Definir visão | Alta | 1 | Finalizado | I1 | Osmar | 1 | 1 |
| Gerar o plano do projeto | Alta | 1 | Finalizado | I1 | wendell | 1 | 1 |
| Capacitação na plataforma escolhida | Alta | 20 | Iniciado | I1 | Osmar/wendell | 20 | 13 |
| Definir riscos | Média | 1 | Finalizado | I1 | Osmar | 1 | 1 |
| Especificar requisitos | Alta | 10 | Iniciado | I1 | Osmar/wendell | 10 | 1 |
| Implementar protótipos | Media | 10 | Iniciado | I1 | Osmar/wendell | 10 | 1 |
| Descrever arquitetura | Alta | 5 | Iniciado | I1 | Osmar/wendell | 5 | 1 |

# 4. Lista de Problemas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Problema** | **Status** | **Observação** |
| A ausência de reuniões da equipe | Resolvido | Marcada reuniões frequentes no intervalo e no final das atividades acadêmicas |
| Acesso à internet no laboratório da disciplina | Não resolvido | Fazer os commits 12 horas antes do início de cada aula, para não correr o risco de não entregar formalmente os artefatos. |

# 5. Critérios de Avaliação

## Toda a infraestrutura do projeto deverá estar pronta na data estimada.

## O Documento da Plano da interação atual deverá conter os principais requisitos, separados por estimativa de entrega (release).

## Os Requisitos com prioridade alta (exceto cadastros e login) deverão ser apresentados ao final da iteração.

# 6. Avaliação

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo da Avaliação | Validar a documentação junto com Entrega Funcional |
| 1ª Avaliação | 04/05/2015 |
| 2ª Avaliação | 15/06/2015 |
| Participantes | Osmar, Wendel e Jarley |
| Status do Projeto | Amarelo |

## Avaliação X Objetivos Iniciais

N/A

## Itens de Trabalho: Planejado X Realizado

N/A

## Avaliação X Resultados de Testes

N/A]

## Outras Avaliações e Desvios

N/A